

横 浜 国 立 大 学

韓 国 の
ゲ ム
文 化 産 業

C H O I Y O U N G H W A N

HELLO KOREA GAME



私の国から伝えたいこと(韓国)

2



GAME

友達と遊ぶこと 勝負

娯楽 ストレス解消

HELLO KOREA GAME



私の国から伝えたいこと(韓国)

3

日本・アメリカ



plan of company development
Table No. 16

韓国



HELLO KOREA GAME



私の国から伝えたいこと(韓国)

4

韓国文化コンテンツ輸出高現状
全体輸出高46億1,151ドル



자료/ 정책금융공사

장예진 기자 / 20140414
@yonhap_graphics(트위터)

プロゲーマー (Pro gamer)



*放送BJ

大きい放送局ではなく、
個人が自分の部屋でゲームや色々なコンテンツを
生放送で放送する人を指す単語



생생우환
방송사 장비 후원

HELLO KOREA GAME



私の国から伝えたいこと(韓国)

5



参考URL

<http://egloos.zum.com/netyhobby/v/5794292> 2015/11/29
<http://www.Asian-central.com/stuffasianpeoplelike/2008/02/24/15-nintendo-wii/> 2015/11/29
<http://www.mzled.cn/xiaxin/stqyrdkq.html> 2015/11/29



• H K
• E O
• L R
• L E
• O A

G A M E

Thank You



参考URL

<http://www.mzled.cn/xiaxin/ljttpeeq.html> 2015/11/29
<http://bbs2.ruliweb.daum.net/gaia/do/ruliweb/family/1364/read?bbbsId=G003&articleId=460557&itemId=7>
<http://m.inven.co.kr/webzine/wznnews.php?idx=2015/11/29136609&class=19> 2015/11/29